

TortoiseMerge

**Orodje za razlikovanje/spajanje v
operacijskem sistemu Windows**

Verzija 1.6.16

**Stefan Küng
Lübbe Onken
Simon Large**

TortoiseMerge: Orodje za razlikovanje/spajanje v operacijskem sistemu Windows: Verzija 1.6.16

od Stefan Küng, Lübbe Onken, in Simon Large
Prevod: Matjaž Čepon (matjaz.cepon@gmail.com)

Izdano 2011/01/21 21:21:17 (r20750)

Kazalo

Predgovor	vi
1. TortoiseMerge je brezplačno orodje!	vi
2. Zasluge	vi
1. Uvod	1
1.1. Pregled	1
1.2. Zgodovina TortoiseMerge	2
2. Osnovni principi	3
2.1. Pregledovanje in spajanje sprememb	3
2.2. Urejanje sporov	3
2.3. Namestitev popravkov	4
3. Uporaba TortoiseMerge	5
3.1. Načini pregledovanja	5
3.1.1. Pregledovanje / spajanje	5
3.1.2. Namestitev popravkov	8
3.2. Gumbi in ostale kontrole	8
3.3. Ikone stanja vrstice	10
3.4. Spajanje / urejanje sporov	10
3.5. Odpiranje datotek	11
3.5.1. Pregledovanje / spajanje	11
3.5.2. Namestitev popravkov	12
3.6. Nastavitve	12
3.6.1. Glavna stran nastavitvev	12
3.6.2. Nastavitev barv	13
A. bližnjice s tipkovnico	15
A.1. Bližnjice s tipkovnico	15
B. Avtomatizacija TortoiseMerge	16
B.1. Stikala ukazne vrstice TortoiseMerge	16
Slovar	18

Seznam slik

1.1. Spori v datoteki	1
2.1. Spori v datoteki	4
3.1. Enodelni pogled	5
3.2. Dvodelni pogled	6
3.3. Tridelni pogled	7
3.4. Seznam datotek v popravku	8
3.5. Orodna vrstica	8
3.6. Pogovorno okno Odpri	11
3.7. Glavna stran nastavitv	12
3.8. Nastavitv barv	13

Seznam tabel

B.1. Seznam možnosti ukazne vrstice	16
---	----

Predgovor



Tortoise Merge

Ko delate na projektu, pa naj bo to odprtokodni projekt ali komercialni projekt, kjer poleg komponente prodajate tudi izvorno kodo, uporabniki in stranke v vaši kodi najdejo napake oziroma želijo projekt izboljšati. To storijo tako, da vam pošljejo datoteko popravkov, ki jih morate pregledati in se odločiti, ali jih boste uporabili.

TortoiseMerge vam pomaga pri obeh nalogah:

- Pregledovanje popravkov
- Uporaba popravkov

TortoiseMerge vam poleg tega pomaga pri reševanju spornih datotek, ki se pojavijo pri delu z orodji za nadzor različic, ko ostali uporabniki spreminjajo iste datoteke kot vi.

1. TortoiseMerge je brezplačno orodje!

TortoiseMerge je brezplačen. Zanj vam ni treba plačati, lahko ga uporabljate, kakor želite. Razvit je pod licenco GPL.

TortoiseMerge je odprtokodni projekt. To pomeni, da imate dostop do njegove izvorne kode. Po njej lahko brskate z uporabo naslednje povezave: <http://code.google.com/p/tortoisesvn/source/browse/>. Za dostop potrebujete uporabniško ime in geslo. Uporabniško ime je `guest`, geslo pa pustite prazno. Najnovejša različica, na kateri delamo, se nahaja v mapi `/trunk/`, izdane različice pa se nahajajo v mapi `/tags/`.

Darujte!

Čeprav sta programa TortoiseSVN in TortoiseMerge brezplačna, lahko pomagate razvijalcem s pošiljanjem popravkov in igranjem aktivne vloge pri razvoju. Lahko nas tudi pomagate razvedriti med nešetimi urami, ki jih prebijemo pred računalnikom.

Med delom na projektu TortoiseSVN radi poslušamo glasbo. In ker delamo na projektu veliko časa, potrebujemo *veliko* glasbe. Zato smo sestavili seznam želja z našimi priljubljenimi CDji in DVDji: <http://tortoisesvn.tigris.org/donate.html>. Prosimo, pogledajte tudi seznam ljudi, ki so prispevali k projektu s popravki ali prevodi.

2. Zasluge

Stefan Küng

za trdo delo na projektu TortoiseMerge

Lübbe Onken

za čudovite ikone, logotip, iskanje napak in urejanje dokumentacije

Projekt Tigris Style

za nekatere stile, ki so uporabljeni v tej dokumentaciji

Zunanji sodelavci

za popravke, poročila o napakah in nove ideje, za pomoč uporabnikom z odgovori na dopisnih seznamih

Naši donatorji

za številne ure užitek ob poslušanju glasbe, ki ste nam jo poslali



Poglavje 1. Uvod

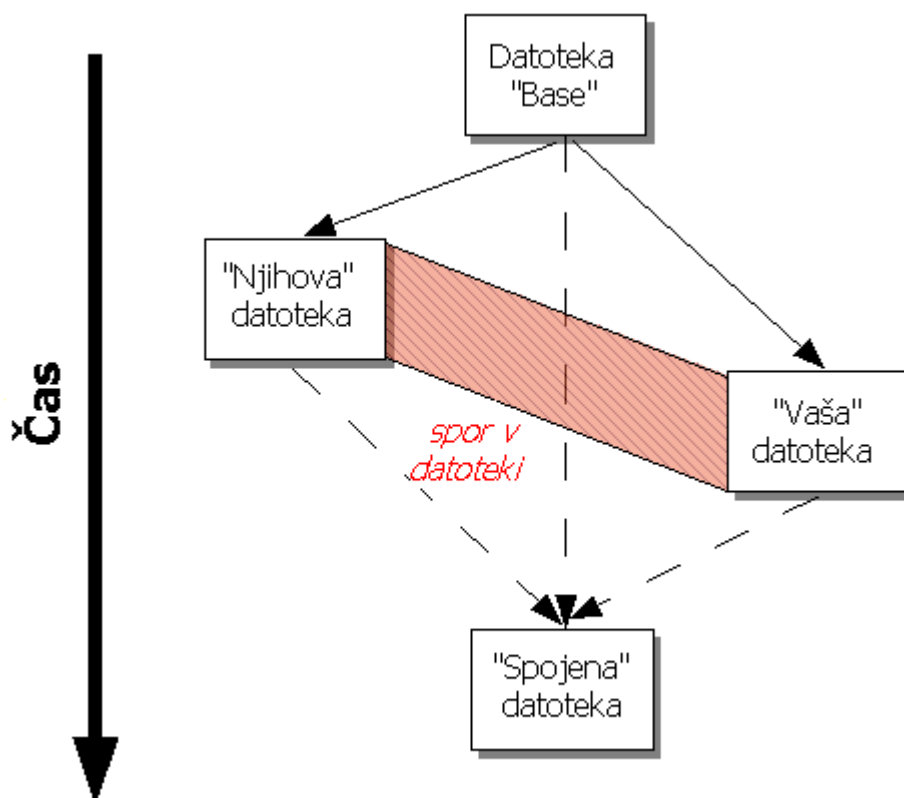
1.1. Pregled

TortoiseMerge je brezplačen/odprtokodni program. Omogoča pregledovanje razlik v besedilnih datotekah, spajanje teh sprememb in celo pregled in uporabo datotek poenotene razlike, pogosto imenovane *datoteke popravkov*.

Pri delu z besedilnimi datotekami, n. pr. datotekami izvorne kode v priljubljenem programskem jeziku ali datotekami html/xml files za vašo dokumentacijo ali spletno stran se pogosto znajdete v situaciji, ko morate primerjati različne verzije teh datotek. Včasih dobite drugo različico datoteke od sodelavca, včasih pa želite videti, kakšne spremembe ste naredili sami.

Če delate s sistemi za nadzor različic (n. pr. s sistemom Subversion), se včasih pri posodabljanju datotek pojavijo *spori*. To se zgodi, če nek drug uporabnik spremeni isti del datoteke kot vi. V takšnem primeru morate ročno rešiti spore. Tu vam pomaga TortoiseMerge.

Naslednji diagram prikazuje razmerja med datotekami, ki so udeležene v sporu:



Slika 1.1. Spori v datoteki

Spor se lahko pojavi tudi, če poskusite popravek namestiti na zastarelo datoteko. V takšnih primerih morate brez uporabe programa TortoiseMerge prositi avtorja popravka za popravek, ki se nanaša na najnovejšo različico datoteke ali namestiti popravek ročno.

S programom TortoiseMerge vam tega ni potrebno več početi - vsaj v primeru uporabe sistema Subversion ne. TortoiseMerge razčleni datoteko popravkov za revizijo/verzijo, za katero je bil popravek ustvarjen in poskuša samodejno pridobiti določeno revizijo datoteke iz sistema za nadzor različic. Potem popravek namesti in vam omogoči pregled sprememb, ki ste jih naredili vi in avtor programa. Lahko se odločite, katere spremembe boste obdržali.

1.2. Zgodovina TortoiseMerge

Med delom na projektu *TortoiseSVN* [<http://tortoisesvn.tigris.org>] smo opazili, da imamo veliko dela z nameščanjem popravkov (izboljšave programa, odpravljene napake), ki nam jih pošljejo uporabniki. Ti popravki so bili pogosto zastareli, tako da nismo mogli uporabiti orodja ukazne vrstice <http://unxutils.sourceforge.net/>. Datoteke smo namreč tudi sami spreminjali.

To je tudi glavni vzrok, zakaj program TortoiseSVN na začetku ni ponujal ukaza TortoiseSVN → Ustvari popravek : raje smo videli, da so nam uporabniki pošiljali celotne datoteke, saj jih je bilo lažje uporabiti kot popravke.

Veliko časa smo zapravili za iskanje ustreznega grafičnega orodja na internetu, vendar smo lahko ugotovili le, da ne obstaja. Da skrajšamo celotno zgodbo: če nam nihče ne omogoča takšnega orodja, ga bomo morali napisati sami. Tako se je rodil program TortoiseMerge.

Ker TortoiseSVN že uporablja knjižnice sistema Subversion, ki imajo vgrajeno dobro orodje za razlikovanje, je bila odločitev za uporabo teh knjižnic namesto sistema GNU diff enostavna.

Poglavje 2. Osnovni principi

TortoiseMerge vam pomaga pri več nalogah:

- Pregledovanje sprememb med dvema datotekama in spajanje sprememb v eno od datotek ali odstranjevanje neželenih sprememb.
- Urejanje sporov med krajevnimi spremembami in spremembami v skladišču Subversion po posodobitvi.
- Nameščanje popravkov. Za to je bil TortoiseMerge tudi ustvarjen :-)

2.1. Pregledovanje in spajanje sprememb

V tem načinu primerjate dve datoteki. Datoteka na levi strani se smatra za izvirmo (včasih ji rečemo *njihova*), datoteka na desni pa je spremenjena datoteka (včasih ji rečemo *moja*).

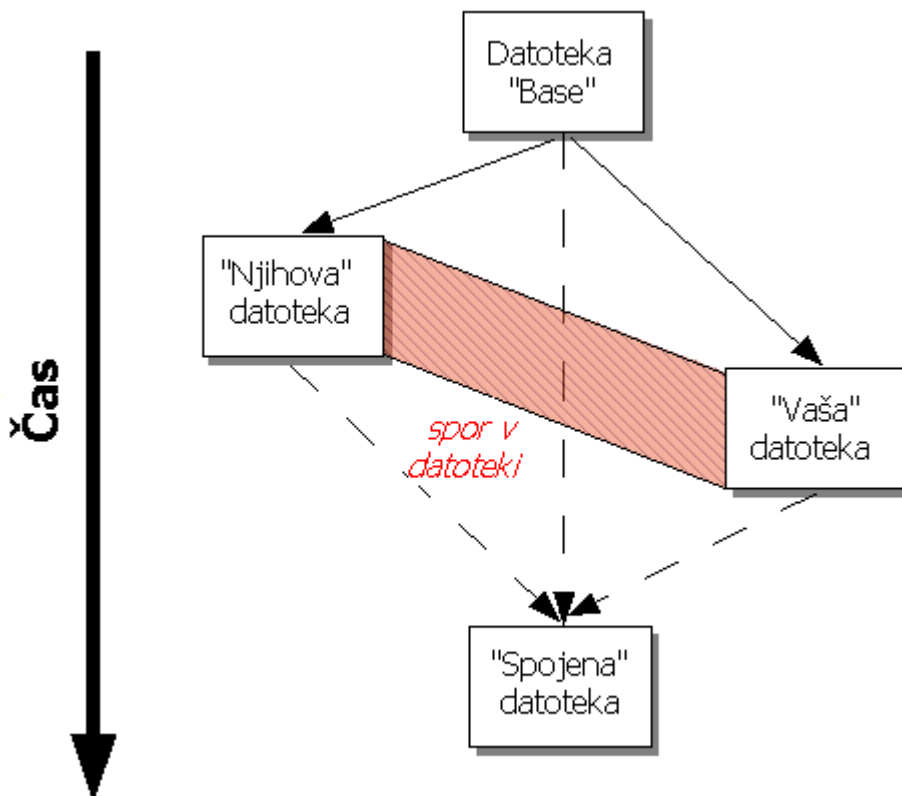
Na desni datoteki lahko naredite enostavne vrstične spremembe, kar vključuje:

- Povrnitev spremenjenih vrstic nazaj na stanje, kot je v levi datoteki.
- S kombinacijo ukazov lahko izberete tudi *njihove* spremembe pred *svojimi* ali *svoje* pred *njihovimi*.

V desnem podoknu lahko datoteko urejate prav tako kot v urejevalniku besedila. Spremenjene vrstice so označene s simbolom svinčnika. Če želite narediti kakšno spremembo na nivoju vrstice ali bloka besedila, je najbolje, da to storite najprej. Po ročnem urejanju namreč TortoiseMerge nima več povezave z izvornimi datotekami.

2.2. Urejanje sporov

Temu včasih rečemo tristransko spajanje, zato se prikazuje v treh delih. V bistvu pa se ukvarjamo s štirimi datotekami. Datoteka, ki ni prikazana, je skupna osnovna datoteka, zadnja skupna prednica datotek, ki sta v sporu. Razmerja med vsemi tremi datotekami so prikazana na spodnjem diagramu:



Slika 2.1. Spori v datoteki

Osnovna datoteka predstavlja najstarejšo različico datoteke, od kjer ste *vi* in *oni* začeli delati spremembe. *Vaša* datoteka predstavlja osnovno datoteko z vsemi spremembami, ki ste jih naredili *vi*, *njihova* pa je datoteka z vsemi spremembami, ki jih je na datoteki naredil *nekdo drug*. Leva stran prikazuje spremembe v *njihovi* datoteki, relativno na osnovno datoteko, desna stran pa prikazuje *vašo* datoteko, relativno na osnovno datoteko. Spodnji del je izhodna datoteka, kjer poskušate spore rešiti.

V pogledu rešitve spora lahko izberete blok iz *Moj* ali *Njihov* ali obeh. V tem primeru so spremembe vidne v spodnjem delu.

2.3. Namestitev popravkov

Datoteka popravkov je datoteka poenotene razlike sistema Subversion, ki vsebuje informacije, potrebne za namestitev sprememb na množico datotek. Popravek je mogoče poslal drug razvijalec, da njegove spremembe pregledate in jih po možnosti objavite v skladišču. Ali pa ga je ustvaril program TortoiseSVN sam pri primerjanju map. To se zgodi pri primerjanju revizije iz skladišča z vašo delovno kopijo, pri primerjanju dveh revizij v skladišču ali pri primerjanju dveh poti v skladišču.

V vseh primerih vam TortoiseMerge pokaže majhno pogovorno okno s seznamom datotek, ki so vključene v popravek. Z dvoklikom na posamezno datoteko preberete ustrezno datoteko in namestite spremembe. Levi del prikazuje izvorno datoteko, desni pa datoteko po nameščenem popravku.

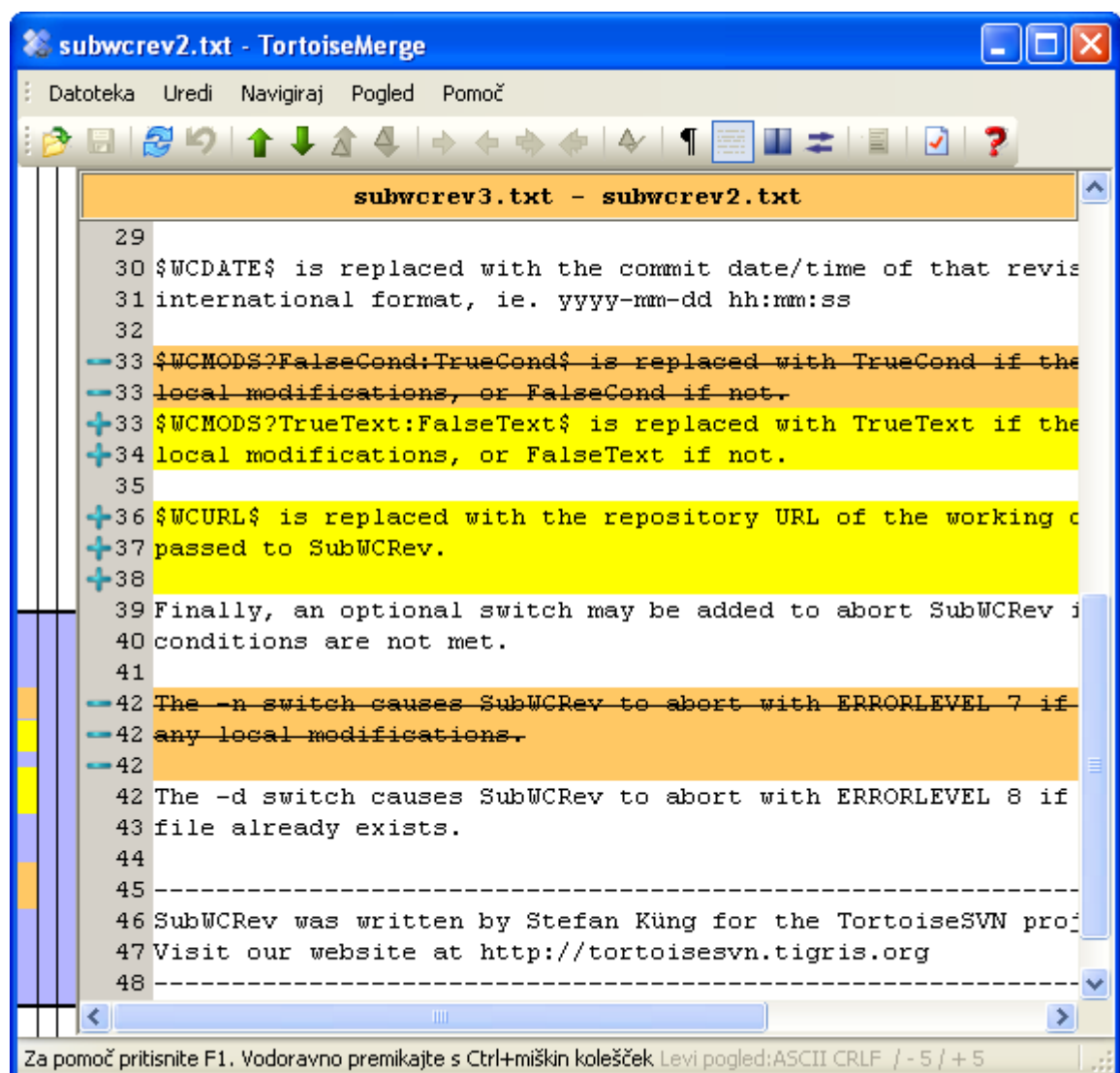
Datoteko lahko urejate na desni strani, tako kot bi jo v načinu primerjanja/urejanja.

Poglavje 3. Uporaba TortoiseMerge

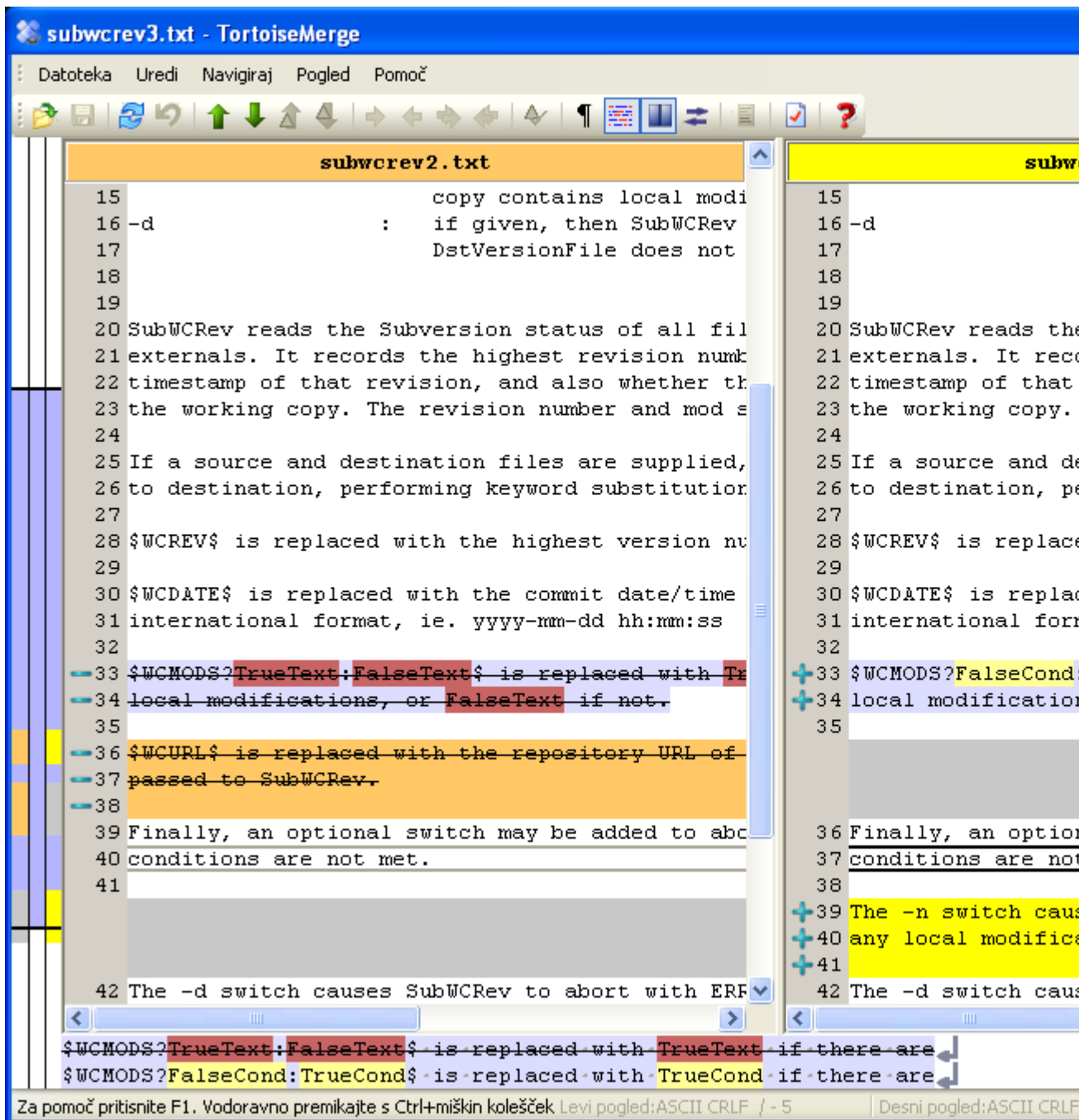
3.1. Načini pregledovanja

TortoiseMerge ima tri različne glavne načine pregledovanja: enodelni, dvodelni in trodelni pogled. Eno- in dvodelni pogled se uporabljata za pregledovanje sprememb, trodelni pogled pa je namenjen reševanju sporov.

3.1.1. Pregledovanje / spajanje



Slika 3.1. Enodelni pogled



Slika 3.2. Dvodelni pogled

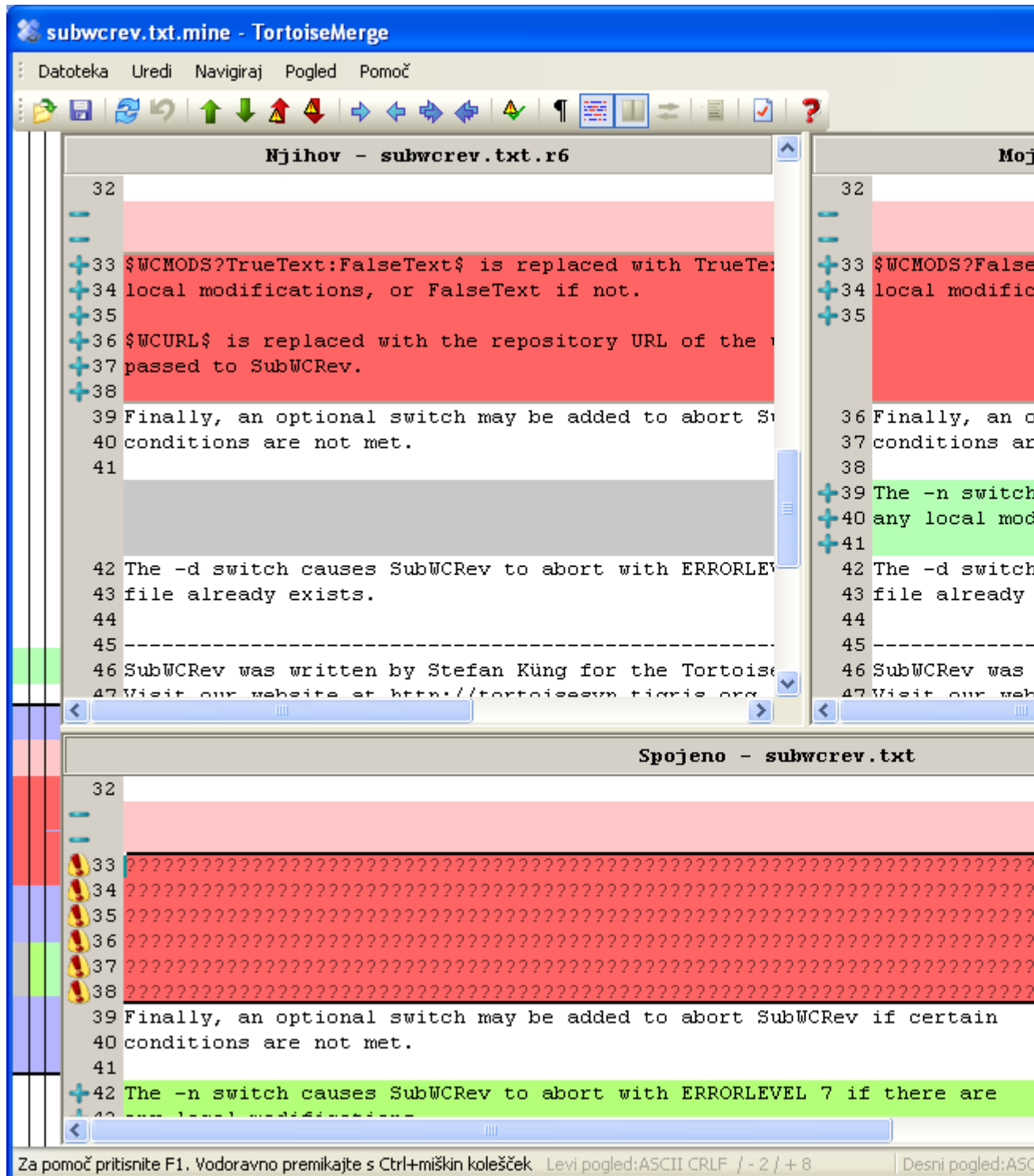
Dvodelni pogled ima v primerjavi z enodelnim nekaj dodatnih možnosti:

- Spremembe v spremenjenih vrsticah so prikazane v drugačni barvi. Dodani nizi so prikazani s svetlejšo barvo, seveda pa lahko barve poljubno nastavite. Odstranjeni deli besedila so prikazani z rjavo vodoravno črto. Poglejte si posnetek okna, da vidite, kako stvar deluje.
- Preurejanje kode ponavadi pomeni veliko sprememb presledkov (posamičnih presledkov, tabulatorjev, novih vrstic) in nobene dejanske spremembe kode. Primer: dolgo vrstico razdelite na več krajših ali pa več krajših združite v eno dolgo.

Takšne spremembe so prikazane z belim krogcem na levi strani okna. Če vidite takšno oznako, takoj veste, da ne gre za pravo spremembo kode in vam je tako ni treba podrobneje pregledovati.

- Ročno urejanje datoteke v desnem podoknu je možno v dvodelnem pogledu. Takšne spremembe so označene s simbolom svinčnika.

Če želite primerjavi/spajati tri datoteke, vam TortoiseMerge prikaže razlike v tridelnem pogledu. Ta pogled se uporablja tudi pri reševanju sporov.



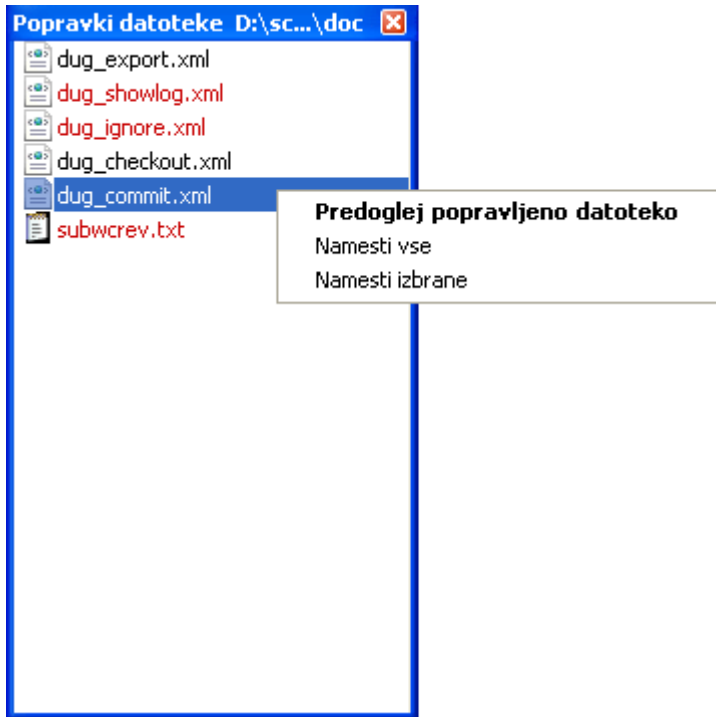
Slika 3.3. Tridelni pogled

Leva stran prikazuje spremembe med *njihovo* datoteko in *osnovno* datoteko, desna pa spremembe med *vašo* datoteko in *osnovno* datoteko. Spodnji del prikazuje rezultat spajanja *osnovne*, *vaše* in *njihove* datoteke z možnimi spori.

Če z miško nekoliko mirujete nad naslovom dela strani, vam namig prikaže imena datotek, ki so uporabljena za razlikovanje v posameznih delih.

3.1.2. Namestitev popravkov

Ko TortoiseMerge razčleni datoteko popravkov, prikaže majhno pogovorno okno s seznamom vseh datotek, v katerih so narejene spremembe.



Slika 3.4. Seznam datotek v popravku

Če je ime datoteke izpisano v črni barvi, se lahko popravek namesti brez težav. To pomeni, da datoteka v primerjavi s popravkom ni zastarela. Če pa je ime datoteke izpisano v rdeči barvi, popravka ne morete namestiti neposredno, saj ste datoteko že spreminjali.

Brez skrbi. Če delate s sistemom Subversion, lahko pridobite starejško različico datoteke in rešite spor. V bistvu poskusi TortoiseMerge samodejno pridobiti starejšo različico datoteke in vam prikazati razlike med *osnovno* (stara različico datoteke), *vašo* (datoteke, kakršna je trenutno v vaši delovni kopiji) in *njihovo* (starejšo različico datoteke z že nameščenim popravkom). Sedaj lahko možne spore rešite ročno.

Okno popravka vsebuje kontekstni meni, ki vam omogoča predogled učinka popravka na trenutno datoteko (nameščanje popravka brez shranjevanja), nameščanje popravka in shranjevanje sprememb za izbrane datoteko ali nameščanje in shranjevanje sprememb *vseh* datotek na seznamu. Dvoklik vam prikaže predogled.

Ovisno od tega, ali lahko TortoiseMerge namesti popravek neposredno ali s pridobivanjem starejše različice datoteke, prikaže dvodelni pogled (neposredno nameščanje popravka) ali tridelni pogled (pridobljena starejša različica datoteke).

3.2. Gumbi in ostale kontrole



Slika 3.5. Orodna vrstica

Pod vrstico menijev se nahaja orodna vrstica, ki vam omogoča hiter dostop do najbolj uporabljenih orodij

- **Odpri** prikaže okno za odpiranje datotek. Ste pričakovali kaj drugega?
- **Gumb Shrani** shrani spremembe, ki ste jih naredili.
- **Ponovno naloži** prekliče vse spremembe, ki ste jih naredili v programu TortoiseMerge, in ponovno naloži datoteke z diska.
- **Prekliči** omogoča večnivojski preklic, kar vam omogoča povrnitev katerekoli spremembe, ki ste jo naredili v programu TortoiseMerge.
- **Gumb Prejšnja/Naslednja sprememba** omogoča skok na naslednjo točko, v kateri se datoteki razlikujeta. Tako vam ni potrebno brskati po nespremenjenih delih datoteke.

Če to naredite v dvodelnem pogledu, vam podrobni prikaz na dnu zaslona prikaže razlike med novimi in starimi vrsticami za prvo vrtico, ne glede na trenutni položaj miške.

- **Gumb Prejšnji/naslednji spor** omogoča skok na naslednjo točko, pri kateri se pojavi spor in ga je potrebno rešiti.
- Z gumbom **Uporabi njihovo/Uporabi mojo** izberemo spremembe trenutnega bloka iz leve oziroma iz desne strani. Za več informacij o urejanju sprememb in sporov preberite naslednji razdelek.
- **Gumb Njihovo pred mojim/Moje pred njihovim** se uporablja za izbiro kombinacije sprememb v sporni datoteki. Za več informacij o urejanju sprememb in sporov preberite naslednji razdelek.
- **Označi kot rešeno** Ko ste rešili vse spore v datoteki in spremembe shranili, lahko datoteko označite kot rešeno kar v programu TortoiseMerge, ne da bi vam bilo potrebno hoditi nazaj v Raziskovalca.

- **Pokaži presledke** preklaplja med možnostjo prikaza presledkov in tabulatorjev s posebnimi simboli in navadnim prikazom. Tako lahko lažje vidite število in vrsto presledkov.
- **Gumb Spremembe v vrstici** preklaplja med način prikaza razlik v vrstici. V besednem načinu se pri spremembi znaka označi cela beseda. V znakovnem načinu je vedno označena le spremenjena črka.

Besedni način je privzet in v večini primerov deluje bolje. Primer: če spremenite ime spremenljivke, se v besednem načinu označi ime cele spremenljivke. V znakovnem načinu vidite veliko dodanih in izbranih znakov, kar pa ni preveč smiselno. V nekaterih primerih pa se vsebina ne da lepo ločiti po besedah, n. pr. v šestnajstiških datotekah. Takrat je znakovna metoda boljša.

- **Preklopi pogled** izbere enodelni ali dvodelni pogled. Gumb je onemogočen v primeru trodelnega pogleda.
- **Preklopi levi in desni pogled** V dvodelnem pogledu zamenja levi in desno del. Ko primerjate datoteki v dveh različnih drevih (za razliko od primerjanja dveh revizij iste datoteke), TortoiseSVN ne ve, katera datoteka je "izvirna/osnovna", ki naj se zato prikaže na levi strani. Če se zmoti, lahko sami zamenjate strani.
- **Pokaži/Skrij seznam popravkov** Ko ima TortoiseMerge seznam popravkov, vam ta gumb omogoča, da seznam prikažete (tako da ga lahko pregledate) ali skrijete (in tako vidite oba dela strani).
- **Gumb Nastavitve** odpre pogovorno okno za nastavitve programa TortoiseMerge.

Na levi strani okna se nahaja lokacijski trak. Ta prikazuje, kje v datoteki se nahajajo spremenjene vrstice. Trak ima tri stolpce. Levi stolpec se nanaša na levo stran, desni na desno, sredinski pa na spodnji del (če obstaja). Pri enodenem prikazu se uporablja le levi stolpec. Lokacijski trak se lahko uporablja tudi kot drsni trak za premikanje obeh oken hkrati.

Pod spodnjim oknom sem nahaja vrstica stanja. Ta prikazuje število dodanih in izbranih vrstic v datotekah njihova in moja in število še ne rešenih sporov. Vidite lahko tudi, kateri slog zaključevanja vrstic je v uporabi, vrsto kodiranja znakov (ASCII, UTF-8, etc), ki ga TortoiseMerge predpostavlja, in če se v datotekah UTF-8 uporablja byte-order-mark (BOM). Leva stran vrstice stanja se uporablja za prikaz namigov, ko z miško za hip mirujete na kontroli.

3.3. Ikone stanja vrstice

Spremenjene vrstice so označene z ikono, ki nakazuje, za kakšno spremembo gre.



Vrstica je bila dodana.



Vrstica je bila odstranjena.



Sprememba je bila preklicana s povrnitvijo na izvorno vsebino vrstice.



Vrstica vsebuje le spremembe v presledkih. Kjer je označenih več zaporednih vrstic, gre najbrž za preoblikovanje odstavka, tako da se določene besede lahko premaknejo v sosednjo vrstico.



Vrstica je bila urejana ročno z uporabo TortoiseMerge kot urejevalnika besedil.



Vrstica je sporna.



Vrstica je sporna, vendar se tega ne vidi zaradi nastavitve načina prikaza presledkov ali zaključkov vrstic.

3.4. Spajanje / urejanje sporov

TortoiseMerge vam ne le *prikaže* razlike med datotekami, ampak vam omogoča tudi reševanje sporov in namestitvev sprememb.

Če se nahajate v dvodelnem pogledu, lahko urejate le datoteko na desni strani (*moja*). Za namestitvev sprememb, narejenih na levi strani (*njihova*), desno kliknite na spremenjene vrstice in izberite **Kontekstni meni** → **Uporabi del besedila iz "njihovo"**. S tem se spremembe z leve strani dodajo na desno datoteko.

Včasih želite uporabiti oba dela besedila, zato vam kontekstni meni ponudi tudi možnosti **Kontekstni meni** → **Uporabi oba dela besedila (tega najprej)** in **Kontekstni meni** → **Uporabi oba dela besedila (tega zadnjega)**.

Izhodno datoteko lahko urejate prav tako kot v urejevalniku besedil. Spremenjene vrstice so označene s simbolom svinčnika. Če želite narediti kakšno spremembo na nivoju vrstice ali bloka besedila, je najbolje, da to storite najprej. Po ročnem urejanju namreč TortoiseMerge nima več povezave z izvornimi datotekami.

Če se nahajate v tridelnem pogledu (včasih mu rečemo tudi *pogled za spajanje*), lahko urejate le datoteko v spodnjem delu (*spojeno*). Kot v primeru dvodelnega pogleda lahko tudi tu desno kliknete na sporne vrstice in izberete **Kontekstni meni** → **Uporabi del besedila iz "njihovega"** ali **Kontekstni meni** → **Uporabi del besedila iz "mojega"**. Če želite uporabiti *oba* dela besedila, lahko izberete **Kontekstni meni** → **Uporabi del besedila iz "mojega" pred "njihovim"** ali **Kontekstni meni** → **Uporabi del besedila iz "njihovega" pred "mojim"**. Glede na izbiro ukaza se spremembe prikažejo v *spojeni* datoteki.

Včasih Subversion označi kakšno datoteko kot sporno, ko pa jo pogledate s programom TortoiseMerge, ne vidite nobenega spora. Razlog je lahko v načinu prikaza presledkov in tabulatorjev. Če spremembe

presledkov ali končnic vrstic prezrete, so takšne vrstice označene z ikono *Spor prezrt*. Za rešitev spora morate še vedno izbrati željeno verzijo vrstice.

Včasih je spor preveč zahteven, da bi ga lahko rešili le z izbiro *njihov in moj*, zato je potrebno ročno urejanje. TortoiseMerge vam omogoča, da enostavne spremembe opravite vizuelno, shranite datoteko, nato pa zahtevnejše spremembe popravite ročno.

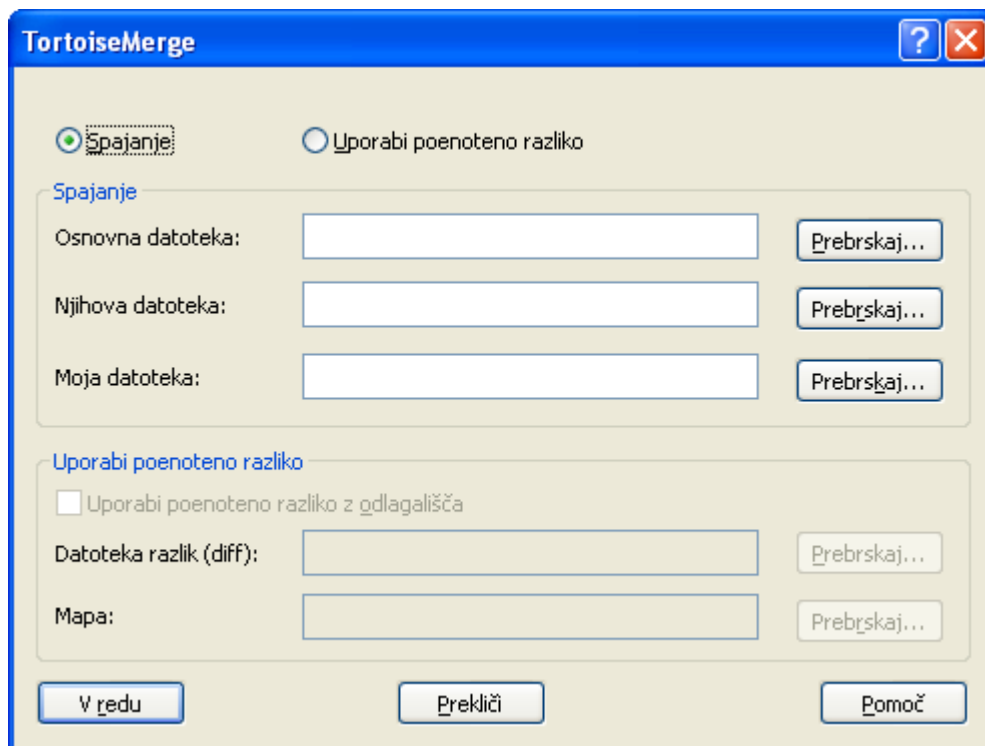


Pomembno

Upoštevajte: če uporabite TortoiseMerge še enkrat na isti datoteki, bodo vse spremembe v delovni kopiji, narejene s TortoiseMerge ali ročno, *preklicane* in datoteka bo takšna, kot je bila pred začetkom reševanja sporov.

3.5. Odpiranje datotek

Če TortoiseMerge zaženete brez parametrov ukazne vrstice, morate datoteke odpreti ročno z uporabo ukaza *Datoteka → Odpri*.



Slika 3.6. Pogovorno okno Odpri

Najprej se morate odločiti, ali želite samo primerjati/spajati datoteke, ali pa želite uporabiti datoteko popravkov. Vnosna polja in gumbi za brskanje se aktivirajo v skladu z vašo izbiro.

3.5.1. Pregledovanje / spajanje

Če želite primerjati/spajati datoteke, morate nastaviti vsaj dve od treh možnih poti za osnovno, vašo and njihovo datoteko. Če izberete le dve datoteki, vam TortoiseMerge pokaže razlike med datotekama - v enodelnem ali dvodelnem pogledu.

Če želite spojiti tri datoteke, vam TortoiseMerge pokaže razlike v tridelnem pogledu. Ta pogled se v večini primerov uporablja za reševanje sporov. Izhodna datoteka je v tem primeru brez imena, tako da boste rezultat spajanja morali sami shraniti z ukazom *Datoteka → Shrani kot...*

3.5.2. Namestitev popravkov

Če želite namestiti popravek, morate navesti pot popravka in pot mape, kjer naj se popravek namesti.

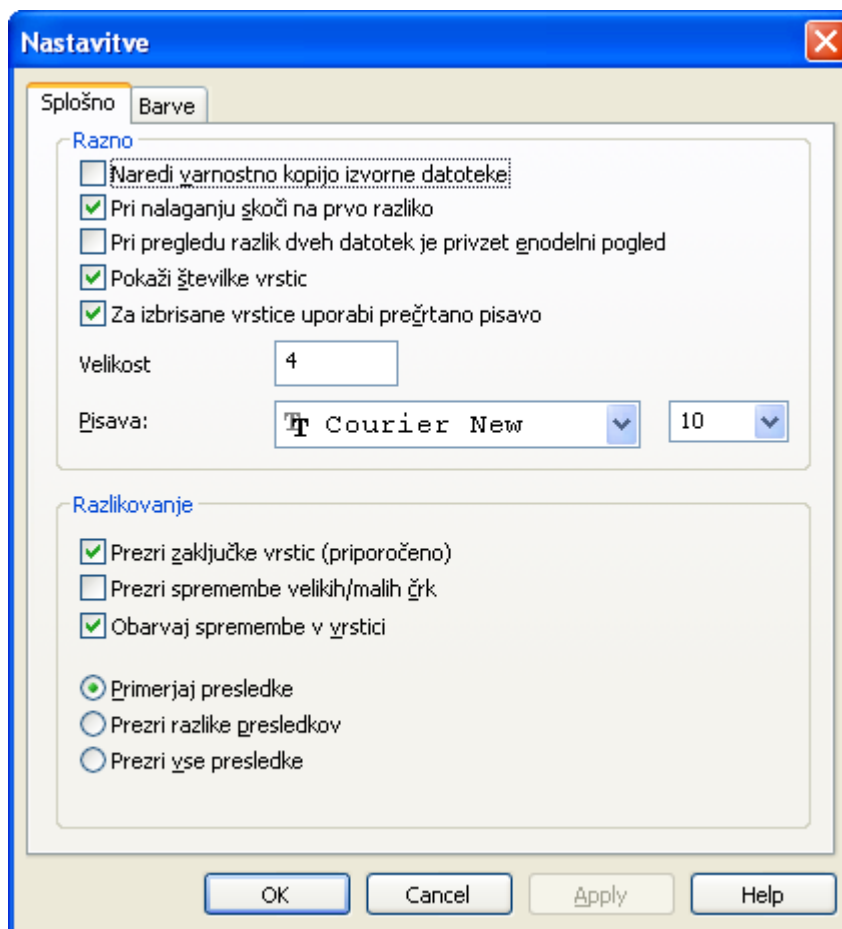


Opozorilo

Trenutno so podprte le datoteke popravkov oblike *poenotene razlike (Unified Diff Format)*, ki jih je ustvarilo orodje Subversion. Druge oblike, kot naprimer datoteka popravkov, ki jo ustvari orodje CVS, niso podprte!

3.6. Nastavitve

3.6.1. Glavna stran nastavitvev



Slika 3.7. Glavna stran nastavitvev

Večina možnosti je očitnih, nekaj pa jih potrebuje razlago.

Naredi varnostno kopijo izvorne datoteke preimenuje originalno datoteko v delovni kopiji v imedatoteke .bak, preden se shrani spremenjena različica.

Prezri zaključke vrstic skrije spremembe, ki so posledica zgolj zaradi razlik pri zaključkih vrstic.

Prezri spremembe velikih/malih črk skrije spremembe, ki so posledica menjave velikih in malih črk v besedilu. To je uporabno pri aplikacijah, kot je Visual Basic, ki spreminjajo velike in male črke brez opozorila.

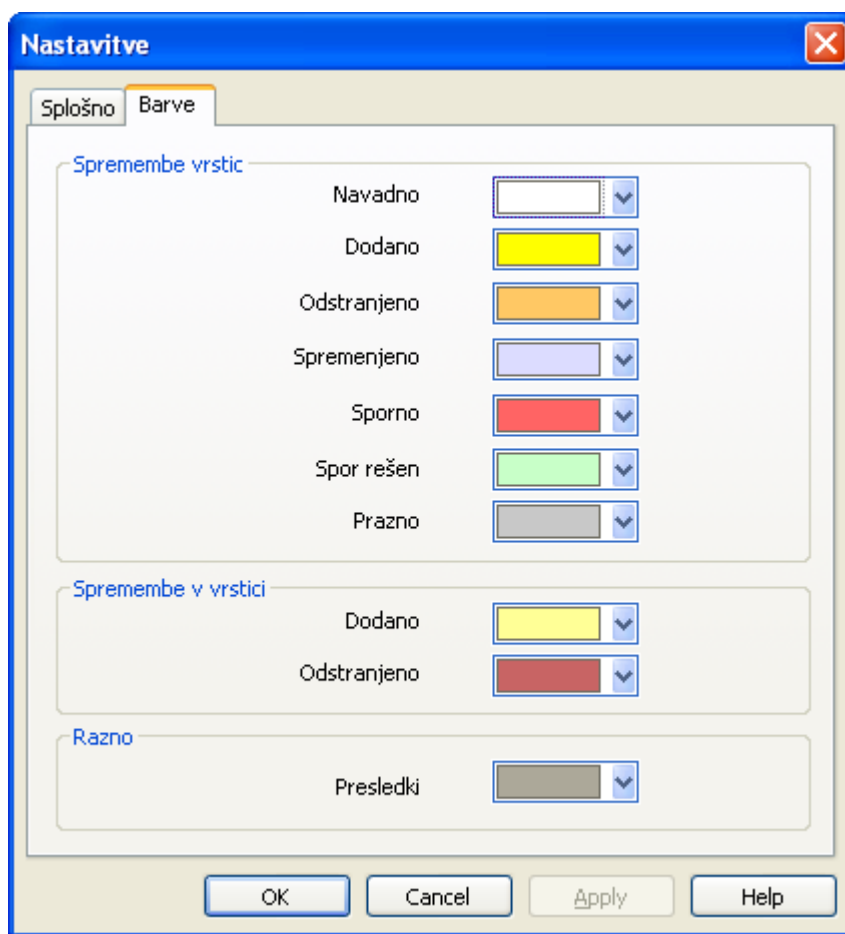
Obarvaj spremembe v vrstici uporablja isti način kot trak za prikaz razlik v vrstici, tako da prikaže podrobne spremembe znotraj vrstice v glavnih oknih. Vrstice, ki so bile močno spremenjene, ne bodo prikazane s to metodo, saj bi rezultati povzročili preprosto preveč zmede. V takšnem primeru se vrstica pokaže kot zamenjana (stara izbrisana, nova dodana).

Primerjaj presledke prikaže vse spremembe zamikanja in presledkov kot dodane/odstranjene vrstice (tako takšne spremembe obravnava Subversion).

Prezri razlike presledkov skrije spremembe, ki so posledica spremembe števila presledkov, n. pr. pri zamikanju vrstic ali spremembi tabulatorjev v presledke. Dodajanje presledka na mesto, kjer ga prej ni bilo ali popolno odstranjanje presledkov se še vedno prikaže kot sprememba.

Prezri vse presledke skrije vse spremembe, ki so posledica spremembe presledkov.

3.6.2. Nastavitev barv



Slika 3.8. Nastavitev barv

To pogovorno okno omogoča izbiro barv ozadja za različno spremenjene vrstice.

Običajno

Vse vrstice, ki ne vsebujejo sprememb ali pa so spremembe skrite.

Dodano

Dodane vrstice

Odstranjeno

Izbrisane vrstice.

Spremenjeno

Vrstice, ki vsebujejo relativno majhne spremembe, so prikazane s spremembami v vrsticah. Ta barva se uporablja za del vrstice, ki ima status *nesprememnjeno*. Spremenjeni deli se prikažejo z uporabo dodanih in izbrisanih barv, kot je to opisano spodaj. Če možnost **Barvno kodiranje sprememb v vrstici** ni omogočena, barva ne bo uporabljena in spremenjene vrstice bodo vedno označene kot zamenjane.

Sporno

Kjer je bila ista vrstica spremenjena v obeh datotekah

Spor rešen

Kjer je bila ista vrstica spremenjena v obeh datotekah in ste se odločili, katera različica bo sedaj uporabljena

Prazno

Kjer so bile vrstice dodane v nasprotnem predelu, v tem predelu pa ne obstajajo.

Dodano besedilo v vrstici

Kadar so prikazane razlike v vrstici, je dodano besedilo prikazano v tej barvi.

Izbrisano besedilo v vrstici

Kadar so prikazane razlike v vrstici, je izbrisano besedilo prikazano v tej barvi.

Razno - presledki

Znaki, ki označujejo presledke, so prikazani v drugačni barvi kot običajno besedilo.

Dodatek A. bližnjice s tipkovnico

Seznam bližnjic in ukazov.

A.1. Bližnjice s tipkovnico

Ctrl-Q

Izhod iz aplikacije

Ctrl-C

Kopiraj izbrano besedilo na odložišče.

Ctrl-F

Odpri pogovorno okno za iskanje besedila

Ctrl-O

Odpri datoteke za razlikovanje/spajanje

Ctrl-S

Shrani spremembe

Ctrl-Shift-S

Shrani kot...

F7

Na naslednjo razliko

Shift-F7

Na prejšnjo razliko

F8

Na naslednji spor

Shift-F8

Na prejšnji spor

Ctrl-D

Preklaplja med enodelnim in dvodelnim pregledovalnikom razlik

Ctrl-R

Ponovno naloži datoteke in povrne vse spremembe

Ctrl-T

Preklaplja med prikazom in skrivanjem presledkov

Ctrl-miškin kolesček

Okno premika levo/desno

Dodatek B. Avtomatizacija TortoiseMerge

TortoiseMerge lahko poženemo s parametri ukazne vrstice. Tako nam po zagonu ni potrebno izbirati datotek z ukazom Odpri. Parametri so uporabni tudi, če želite TortoiseMerge uporabljati v okviru druge aplikacije.

B.1. Stikala ukazne vrstice TortoiseMerge

Večina stikal zahteva dodatno informacijo - pot ali kak drug niz. V takšnih primerih stikalu dodajte '!' in zahtevan niz. Primer:

```
/base:"c:\mapa\moja osnovna datoteka.txt"
```

Ukaz	Opis
/?	Prikaže pogovorno okno z najbolj pomembnimi stikali.
/help	Enako kot ?.
/base	Datoteka <i>osnova</i> v tridelnem pogledu. To je skupni prednik obeh primerjanih datotek, čeprav se ne pokaže v posebnem oknu. Pri dvodelnem pogledu je to leva datoteka.
/basename	Ime osnovne datoteke. Prikaže se v naslovu pogleda namesto poti datoteke. V tridelnem pogledu se prikaže kot namig naslova pogleda.
/theirs	Določi <i>njihov</i> datoteko, ki se uporablja v trodelnem pogledu, in jo prikaže na levi strani.
/theirsname	Ime njihove datoteke. Prikaže se v naslovu namesto poti datoteke.
/mine	Določi <i>moj</i> datoteko, ki se uporablja v trodelnem pogledu, in jo prikaže na desni strani. Pri dvodelnem pogledu je to desna datoteka.
/minename	Ime naše datoteke. Prikaže se v naslovu namesto poti datoteke.
/merged	Določi <i>spojeno</i> datoteko, ki se uporablja v trodelnem pogledu. To je pot datoteke, v katero se shrani rezultat spajanja. Če vrednost ni nastavljena, bo TortoiseMerge vprašal uporabnika, kam naj shrani rezultat.
/mergedname	Ime spojene datoteke. Prikaže se v naslovu namesto poti datoteke.
/patchpath	Pot, kamor se namesti popravek. Če poti ne nastavite, jo bo TortoiseMerge poskušal poiskati sam, vendar lahko to traja <i>zelo dolgo</i> .
/patchoriginal	Ime izvirne datoteke, na katero se namešča popravek. Pokaže se kot naslov.
/patchpatched	Ime datoteke, na katero je nameščen popravek. Pokaže se kot naslov.
/diff	Pot do datoteke popravkov/sprememb, ki naj se namesti na mapo.
/oneway	Prisili TortoiseMerge, da se zažene v enodelnem pogledu namesto v pogledu, ki ga je uporabnik nastavil v nastavitvah.
/reversedpatch	Zamenja levo in desno stran izbranih datotek za razlikovanje.
/createunifieddiff	Ustvari datoteko poenotene razlike datotek, nastavljenih z <code>/origfile:"pot_do_originalne_datoteke"</code> in <code>/modifiedfile:"pot_do_spremenjene_datoteke"</code> . Ciljna pot je nastavljena z <code>/outfile:"pot_do_ustvarjenega_popravka"</code> . Če <code>/outfile</code> ni nastavljen, se uporabniku prikaže pogovorno okno za shranjevanje datoteke, tako da lahko izbere lokacijo datoteke popravkov.

Ukaz	Opis
	Opomba: Če je nastavljen <code>/createunifieddiff</code> , se ostali parametri ne upoštevajo.

Tabela B.1. Seznam možnosti ukazne vrstice

Zaradi združljivosti z ostalimi programi lahko v ukazni vrstici enostavno podate imena datotek v naslednji obliki:

```
TortoiseMerge PotOsnovneDatoteke PotMojeDatoteke [ PotNjihoveDatoteke ]
```

Če sta podani dve datoteki, ju program primerja med sabo. Če so podane tri datoteke, je prva datoteke OSNOVNA, ostali dve pa se primerjata z njo v trodelnem pogledu.

Slovar

BDB	Berkeley DB. Dobro preizkušena baza podatkov za skladišča, ki se ne more uporabljati v mapah v skupni rabi v omrežju. To je privzeta baza za skladišča pred različico 1.2.
Čiščenje	Citat iz knjige The Subversion Book: “Rekurzivno počisti delovno kopijo, tako da odstrani zaklepe in zaključi nedokončane operacije. Če se vam kdaj prikaže sporočilo <i>delovna kopija zaklenjena</i> , poženite ta ukaz, da ostanite zaklepe in naredite delovno kopijo spet uporabno.” Upoštevajte, da v tem kontekstu <i>zaklep</i> pomeni zaklepanje datotečnega sistema in ne zaklepanje skladišča.
Delovna kopija	To je vaš krajeni “peskovnik”, področje, kjer lahko delate z datotekami pod nadzorom in se običajno nahaja na vašem trdem disku. Z uporabno ukaza “Prezemi” naredite delovno kopijo iz skladišča, spremembe, ki jih naredite, pa shranite v skladišče z ukazom “Objavi”.
Dnevnik	Prikaže zgodovino revizij datoteke ali mape. Uporablja se tudi termin “Zgodovina”.
Dodaj	Ukaz Subversion, ki se uporablja za dodajanje datoteke ali mape v delovno kopijo. Novi elementi so dodani v skladišče, ko naredite objavo.
FSFS	Ekskluziven datotečni sistem za skladišča sistema Subversion. Uporablja se lahko tudi v omrežnih datotekah v skupni rabi. Privzet sistem pri različicah 1.2 in novejših.
GPO	Group policy object
Izbriši	Ko izbrišete datoteko pod nadzorom (in objavite spremembo), tega elementa ni več v skladišču od objavljene revizije naprej. Seveda pa še vedno obstaja v prejšnjih revizijah skladišča in tako lahko še vedno dostopate do njega. Če je potrebno, lahko skopirate izbrisan element in ga pripeljete nazaj med žive s celotno zgodovino.
Izvozi	Ta ukaz ustvari kopijo mape pod nadzorom, prav takšno, kot je delovna kopija, vendar brez krajevnih map <code>.svn</code> .
Kopiraj	V skladišču Subversion lahko naredite kopijo datoteke ali celotnega drevesa. Kopije so izvedene kot “poceni kopije”, kar je nekaj podobnega kot povezava na originalen element in ne zavzema skoraj nič prostora. Kopija ohrani zgodovino originala, tako da lahko vedno pogledate spremembe, ki so bile narejene preden se je element prekopiral.
Lastnost	Poleg vodenja različic map in datotek Subversion omogoča tudi vodenje različic meta podatkov - rečemo jim “lastnosti” - za vsak element pod nadzorom. Vsaka lastnost ima ime in vrednost, podobno kot register. Subversion interno uporablja nekaj posebnih lastnosti, n. pr. <code>svn:eol-style</code> . Tudi TortoiseSVN uporablja nekaj internih lastnosti, n. pr. <code>tsvn:logminsize</code> . Lahko pa dodate svoje lastnosti s poljubnim imenom in vrednostjo.
Lastnost revizije (revprop)	Prav tako, kot imajo lastnosti datoteke, jih imajo tudi revizije v skladišču. Nekatero posebne se dodajo samodejno, ko se revizija ustvari: <code>svn:date</code> <code>svn:author</code> <code>svn:log</code> , ki predstavljajo

	<p>datum/čas objave, avtorja in sporočilo dnevniškega zapisa. Vrednosti teh lastnosti lahko urejate, vendar upoštevajte, da niso pod nadzorom različic, tako da so spremembe trajne in se jih ne da povrniti.</p>
Objavi	<p>Ta ukaz sistema Subversion se uporablja za pošiljanje sprememb v delovni kopiji nazaj na skladišče. S tem se tam ustvari nova revizija.</p>
Okrivi	<p>Ta ukaz se uporablja samo pri besedilnih datotekah. Vsako vrstico datoteke označi z informacijo, v kateri reviziji je bila nazadnje spremenjena in kdo je spremembo naredil. Grafični ekvivalent temu ukazu je TortoiseBlame, ki vam pokaže tudi datum in dnevniški zapis, če greste z miško na številko revizije.</p>
Popravek	<p>Če so se v delovni kopiji spremenile le besedilne datoteke, je možno z ukazom Razlikuj ustvariti datoteko s povzetkom sprememb v obliki poenotene razlike (unified diff). Datoteka takšnega tipa se pogosto imenuje "popravek" in se lahko uporablja za pošiljanje sprememb po elektronski pošti vašemu sodelavcu ali dopisnemu seznamu. Ta datoteka se potem uporabi na neki drugi delovni kopiji. Nekdo, ki nima pravic pisanja po skladišču, lahko naredi spremembe in ustvari popravek, ki ga objavi nek drug uporabnik, ki ustrezne pravice ima. Ali pa če niste prepričani, da so vaše spremembe dobre, lahko na ta način drugim uporabnikom pošljete spremembe v pregled.</p>
Posodobi	<p>Ta ukaz prenese vse zadnje spremembe iz skladišča v delovno kopijo, pri tem pa spoji spremembe, ki so jih naredili ostali uporabniki, z vašimi spremembami v delovni kopiji.</p>
Povrni	<p>Subversion hrani krajevno "izvirno" kopijo vsake datoteke, kakršna je bila ob zadnji posodobitvi. Če ste na datoteki naredili spremembe in jih želite povrniti, uporabite ukaz "povrni", da dobite nazaj izvirno datoteko.</p>
Preklop	<p>Prav tako kot ukaz "posodobi-na-revizijo" spremeni časovno okno delovne kopije, da izgleda tako, kot v neki določeni točki v zgodovini, ukaz "Preklopi" spremeni prostorsko okno delovne kopije, da kaže na drugo mesto v skladišču. To je uporabno predvsem takrat, kot delate na glavni veji in na stranskih vejah, na katerih je spremenjenih le nekaj datotek. Delovno kopijo lahko preklapljate, prenesejo pa se le spremenjene datoteke.</p>
Premakni	<p>Če se skladišče premakne (ker ste ga premaknili v drugo mapo na strežniku ali pa se je spremenilo domensko ime), morate narediti "premik" delovne kopije, da bodo poti URL do skladišča kazale na novo lokacijo.</p> <p>Opomba: ta ukaz uporabljajte le, če delovna kopija kaže na isto lokacijo znotraj istega skladišča, skladišče pa se je premaknilo na drugo lokacijo. V vseh ostalih primerih uporabite ukaz "Preklopi".</p>
Prezemi	<p>Ukaz, ki ustvari krajevno delovno kopijo v prazni mapi in prenese datoteke pod nadzorom iz skladišča.</p>
Razlikuj	<p>Bližnica za "Prikaži razlike". Zelo uporabno, ko želite vedeti, kaj točno se je spremenilo.</p>
Reši	<p>Ko so datoteke v delovni kopiji sporne (zaradi spajanja), mora uporabnik te spore rešiti z uporabo urejevalnika (ali pa programa TortoiseMerge). Procesu rečemo "reševanje sporov". Ko ste spore rešili, označite datoteko kot rešeno, kar vam omogoča njeno objavo.</p>

Revizija	<p>Vsakič ko objavite spremembe, naredite novo “revizijo” v skladišču. Vsaka revizija predstavlja stanje skladišča ob določeni točki v njegovi zgodovini. Če želite, si lahko ogledate skladišče, kakršno je bilo ob reviziji številka N.</p> <p>Drug pogled: revizija je množica sprememb, ki so bile narejene, ko je bila revizija ustvarjena.</p>
Revizija BASE	Trenutna osnovna revizija datoteke v vaši <i>delovni kopiji</i> . To je različica datoteke, kakršna je bila pri zadnjem prevzemu, posodobitvi ali objavi. Revizija BASE običajno ni ista kot revizija HEAD.
Revizija HEAD	Najnovejša revizija datoteke ali mape v <i>skladišču</i> .
Skladišče	Skladišče je središčna lokacija, kjer se podatki shranjujejo in vzdržujejo. Skladišče je lahko lokacija, kjer so shranjene številne baze podatkov ali datoteke za distribucijo preko omrežja, lahko pa je tudi lokacija, ki je neposredno dostopna uporabniku, ne da bi uporabljal omrežje.
Spoji	<p>Proces dodajanja sprememb iz skladišča v vašo delovno kopijo, ne da ob tem povozite krajevne spremembe. Včasih sprememb ni možno samodejno spojiti in takrat je delovna kopija sporna.</p> <p>Spajanje se zgodi samodejno, ko posodabljate delovno kopijo. Lahko pa opravljate spajanje specifičnih sprememb iz druge veje z uporabo ukaza Spoji.</p>
Spor	Ko spremembe iz skladišča spojimo s krajevnimi spremembami, se včasih spremembe zgodijo na isti vrstici. V takšnem primeru se Subversion ne more sam odločiti, katero različico naj uporabi in datoteka je v spornem stanju. Pred objavo morate datoteko ročno urediti in rešiti spor.
SVN	<p>Pogosto uporabljena okrajšava za Subversion.</p> <p>Ime lastnega protokola sistema Subversion, ki ga uporablja strežnik skladišč “svnserve”.</p>
Uvoz	Ukaz sistema Subversion, ki omogoča uvoz celotne hierarhije map v skladišče v eni reviziji.
Veja	Ta izraz, ki se pri nadzoru različic pogosto uporablja, opisuje, kaj se zgodi, ko se razvoj prelomi v določeni točki in se nadaljuje v dveh smereh. Iz glavne veje lahko ustvarite vejo, da razvijate novo zmožnost programa, ne da bi naredili glavno vejo nestabilno. Lahko pa naredite vejo iz stabilne verzije programa, da naredite popravke, razvoj pa se nadaljuje na nestabilni veji. V sistemu Subversion so veje izvedene kot “poceni kopije”.
Zaklep	Ko element pod nadzorom zaklenete, ga s tem označite v skladišču in preprečite objave, razen iz delovne kopije, ki je zaklep zahtevala.
Zgodovina	Prikaže zgodovino revizij datoteke ali mape. Uporablja se tudi termin “Dnevnik”.
